

# OLIMPIADAS



# TECNOLÓGICAS

**EDICIÓN 2010**

Organiza:



Desarrollo Técnico:



Patrocina:



La **Fundación CESTE**, desde el Foro de Nuevas Tecnologías desarrolla una creciente actividad de divulgación, información y formación de estas herramientas en nuestra sociedad. Ante un entorno en el cual Internet ha cambiado no sólo el ámbito de las comunicaciones, sino también la economía mundial, a través de las redes de datos

**RED@TON Party Zaragoza**, es una experiencia implementada por CESTE Escuela Internacional de Negocios, desde hace nueve años en nuestra comunidad, pero muy desarrollada en otras comunidades de nuestro país.

Desde hace siete años la Fundación CESTE de Apoyo a la Empresa, recoge el testigo de su organización y hace su apuesta por este tipo de eventos que, no sólo propician el encuentro de internautas, sino que como valor añadido, aporta la realización de diversos programas y actividades que suponen un avance en nuestra sociedad.

**RED@TON, Party Zaragoza**, es una reunión anual. Su objetivo es propiciar un lugar de encuentro dentro de nuestra comunidad, para todos los “sceners” o todos aquellos apasionados o curiosos por el mundo de internet que deseen asistir, con el fin de que puedan conocer y darse a conocer, propiciando la competición, las demos y todo aquello que no se conoce o se tiene interés en comunicar a otros “locos por la informática”.

Así mismo, viene siendo una excelente ocasión para dar a conocer la capacidad técnica y organizativa que nuestra comunidad autónoma tiene en el ámbito de las tecnologías de la información.

La organización de RED@TON Party Zaragoza, aglutina en su entorno, tanto a las instituciones públicas como al sector privado de Aragón, y es escaparate hacia el exterior de nuestro potencial tecnológico.

### INTRODUCCIÓN

---

Desde sus comienzos, uno de los públicos a los que Red@ton ha prestado una mayor atención ha sido la población juvenil. Entre los chicos a partir de los 8 años hasta la madurez, se encuentran el número más elevado, tanto de usuarios de la Red, como de beneficiarios de su utilización.

Cumpliendo con las premisas del Plan Avanza de incorporar cada vez más usuarios a internet, es el público juvenil el más sensibilizado al uso de las tecnologías de la Sociedad de la Información y su universo, no sólo en el ámbito lúdico, sino también como apoyo al estudio o escenario futuro de su vida profesional. Desde Fundación CESTE, apostamos por hacer de Red@ton Junior un instrumento eficaz y de una fuerte acogida entre nuestro público objetivo, a la hora de incentivar el uso de la red por parte de nuestros jóvenes.

De estas reflexiones surge la OLIMPIADA TECNOLÓGICA, como un paso más en la creación y desarrollo de herramientas que, desde una perspectiva de entretenimiento, sirvan para dar a conocer e incentivar el uso de las tecnologías de la Sociedad de la Información.

## OLIMPIADAS TECNOLÓGICAS

---

Son una serie de competiciones entorno a un encuentro social e informático, cuyo objetivo es reunir a jóvenes en equipo colegiales de las poblaciones aragonesas elegidas compitiendo en diversas pruebas.

Las Olimpiadas son un punto de encuentro para aficionados y curiosos de la sociedad de la información y de las nuevas tecnologías, donde los concursantes tienen la oportunidad de intercambiar sus conocimientos informáticos con los demás participantes del evento.

Además, a través de las diferentes disciplinas en las que concurren los participantes, se ofrecen un compendio de actividades, concursos y talleres en las que los inscritos pueden tener contacto con las últimas tendencias y novedades de la sociedad de la información, ofreciendo un marco excepcional para la participación y el intercambio de conocimientos.

También hay que destacar que las Olimpiadas Tecnológicas son un encuentro social, donde se facilita el intercambio cultural entre los asistentes de los distintos pueblos y ciudades aragonesas, se fomentan las relaciones personales directas entre nuestra juventud, y se acortan las distancias geográficas y las diferencias culturales.

## OBJETIVOS

- ★ Promover la Sociedad de la Información y el conocimiento entre los aragoneses, acercando las nuevas tecnologías a los más jóvenes.
- ★ Incentivar la captación de los jóvenes valores en el mundo de la Informática y las Tecnologías de la Información mediante competiciones.
- ★ Desarrollar la participación y el trabajo en equipo de los escolares que participen en las Olimpiadas, además de facilitar el intercambio cultural y del conocimiento entre los mismos.

## CALENDARIO

Las Olimpiadas tendrán lugar en el mes de diciembre de 2010 en las instalaciones de Zaragoza Activa –Edificio de La Azucarera– situadas en c/ Mas de las Matas, 20 de Zaragoza.

Las fases clasificatorias tendrán lugar los días 14 y 15 de diciembre de 2010.

La Gran Final será el 18 de diciembre de 2010.

## CATEGORÍAS

Las Olimpiadas tendrán dos categorías:

Categoría 1: 1º, 2º, 3º y 4º de ESO.

Categoría 2: 1º, 2º de Bachillerato y 1º nivel de módulos de grado medio (límite de edad 18 años).

Todos los centros educativos deben inscribir a sus equipos **antes del 4 de diciembre de 2010.**

## PLAZAS

---

- Por cada colegio, instituto o centro de formación, se podrán inscribir hasta dos equipos por categoría.
- Cada Equipo constará de 4 participantes.
- Cada Equipo nombrará a uno de los integrantes como portavoz del equipo y coordinador del mismo.
- El Equipo se comunicará con la Organización a través del portavoz o capitán.
- Cada Equipo trabajará en un equipo informático que la Organización pondrá a su disposición.
- Los participantes deberán ir acompañados por un/una profesor/a del centro que será su asesor en todo momento.

## EQUIPOS INFORMÁTICOS

---

- A cada equipo se le asignará 1 equipo informático para realizar las diferentes pruebas.

## SISTEMA DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN DE LAS PRUEBAS

Las Olimpiadas tendrán dos fases:

- Primera: Clasificación
  - o Día 14 de diciembre de 10,00 a 12,00 horas 1ª CATEGORÍA
  - o Día 15 de diciembre de 10,00 a 12,00 horas 2ª CATEGORÍA
- Segunda: Final.
  - o Día 18 de diciembre a las 11,00 1ª CATEGORÍA
  - o Día 18 de diciembre a las 13,00 2ª CATEGORÍA

### Fase de Clasificación

#### 1º Prueba obligatoria.

La organización planteará a los participantes 1 pregunta de cada uno de los siguientes temas:

- Cultura Aragonesa.
- Humanidades.
- Ciencias y Naturaleza.
- Matemáticas.
- Tecnología.

#### 2º Prueba deportiva

Dos participantes de cada equipo realizarán una prueba deportiva compitiendo en un partido de tenis con la Wii de Nintendo.

#### 3º Prueba de mejora

Resolución de un enigma elegido entre los siguientes temas:

- Ciencias.
- Arte y literatura.
- Tecnología.
- Humanidades.

## Sistema de puntuación

---

### Prueba obligatoria

Por cada pregunta se adjudicará la siguiente puntuación:

- Hasta 5 minutos: 10 puntos
- De 6 a 8 minutos: 5 puntos
- De 9 a 12 minutos: 3 puntos.
- De 13 a 15 minutos: 1 punto.
- Mas de 15 minutos: no puntúa.

### Prueba Deportiva

- Se obtendrá con la suma de los puntos obtenidos de cada uno de los participantes.

### Prueba de mejora

Resolución del enigma adjudicado:

- Menos de 15 minutos 10 puntos.
- De 16 a 20 minutos: 5 puntos.
- De 21 a 25 minutos: 3 puntos.
- Más de 25 minutos no puntúa.

## Fase Final

---

La fase final se desarrollará durante Redaton Party y seguirá la misma fórmula aplicada en la fase clasificatoria con un nivel de dificultad más elevado.

## PREMIOS

Los premios para los equipos ganadores serán:

### **1ª CATEGORÍA**

**1º. Premio:**

- **Cheque a favor del Colegio ganador por un importe de 1.000 €.**

**2º Premio:**

- **Cheque a favor del Colegio subcampeón por un importe de 700 €.**

### **2ª CATEGORÍA**

**1º. Premio:**

- **Cheque a favor del Colegio ganador por un importe de 1.000 €.**

**2º Premio:**

- **Cheque a favor del Colegio subcampeón por un importe de 700 €.**

Además en cada torneo, así como en la fase final, se entregará un pack de regalo con diverso material a cada participante, también se sortearán regalos informáticos y otros premios que aporten los colaboradores.

## COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador estará formado por:

- Un representante que designe la Fundación CESTE.
- Un representante que designe Zaragoza Activa.
- Dos profesores de la organización.
- Dos profesores de entre los distintos Centros Inscritos.

El Comité Organizador será el encargado de planificar y desarrollar las pruebas de las Olimpiadas y será también el jurado que determinará los ganadores.

**Organiza:**

- ◆ FUNDACIÓN CESTE DE APOYO A LA EMPRESA

**Desarrollo técnico:**

- ◆ CESTE, ESCUELA INTERNACIONAL DE NEGOCIOS

- ◆ DPTO. NUEVAS TECNOLOGÍAS

**Patrocinio general:**

- ◆ Departamento de Ciencia, Tecnología y Universidad. Gobierno de Aragón.

- ◆ Ayuntamiento de Zaragoza:

- ◆ Zaragoza Activa.
- ◆ Biblioteca para Jóvenes CUBIT.

